Игровая программа

Викторина

**1.Артистичность** по два человека выполняют задания, которые я говорю.

1.медведь идёт, видит малину, кушает, гладит живот, уходит

2.девочка идет, взглянула на солнышко, улыбнулась, наклонилась, сорвала цветок, понюхала его и побежала

3.мальчик подобрал с земли мячик, подкинул вверх, поймал, еще раз подкинул, поймал, и пиная его побежал

4.открыла шкаф, сняла с вешалки платье, посмотрела на него, задумалась, пошла в ванную положила в стиральную машину и нажала кнопку для стирки

5.подошла к стиральной машине, открыла дверцу, достала платье, пошла на улицу и повесила сушиться на веревку, зацепив прищепками

**2.Игра на скорость и точность**

Две команды по 6 человек, каждому игроку из команд разные задания, кто быстрее тот конфету.

1.пройди спиной до стула, обойди его и обратно

2. допрыгай на одной ножке вокруг стула и обратно

3. пройди на корточках, вокруг стула и обратно

4. проскачи как зайчик вокруг стула

5. пробеги на носочках вокруг стула

6. пробеги на пятках вокруг стула

**3.Игра на внимательность**

«Сейчас посмотрим, какие вы внимательные ребята! Я буду вам задавать вопросы, а вы отвечайте: «Я». Но будьте внимательны, иногда лучше и промолчать.

– Итак, кто любит шоколад»?– Я!

– Кто любит мармелад?– Я!

– Кто любит груши?– Я!

– Кто не моет уши? – ответ невнимательных: «Я!»

Общий смех. Ведущий преувеличенно удивляется: «Неужели есть такие дети, кто не моет уши? Вы, наверно, шутите! Слушайте и будьте внимательны!»

– Кто по улице гулял? – Я!

– Кто в лужу упал? – ответ невнимательных: «Я!» Но большинство уже молчит, слушает вопросы. Ведущий хвалит детей и продолжает:

– Кто маме помогал?! – Я!

– Кто пол подметал? – Я!

– Кто посуду помыл? – Я!

– Кто чашку разбил? – в ответ – хохот. Невнимательных уже почти не осталось.

 **4.Пять шагов к счастью**

В центре комнаты устанавливается стул с призом (конфета). Два добровольца становятся перед ним, поворачиваются и идут 5-6 шагов вперед. Там им завязывают глаза, поворачивают вокруг своей оси 1-2 раза и предлагают пройти обратно к стулу то же количество шагов и взять приз.

Побеждает участник, взявший приз.

**5. Собери пазлы**

2 команды по 2 человека собирают пазлы. В это время проводится

**6. Викторина**

**7.Прыжки в длину** (по 3 человека)

**8. Конкурс «Паравозик»**

Первый обегает препятствие, прибегает, «цепляет» другого и т.д.